

Cursoonline eBooks con InDesign

Maqueta tus eBooks.

Adéntrate en el mundo de los libros electrónicos, y edita tus propios eBooks. Con las herramientas adecuadas, producir un eBook es fácil. Casi tanto como hacer un PDF. Aprende a preparar documentos de InDesign para una conversión óptima a ePub, aplicando formatos de texto, hipervínculos e imágenes. Incluye los metadatos que harán que tu libro sea fácilmente localizable por buscadores y sistemas de indexación. Valida el ePub, y asegura que el libro electrónico cumple con las exigencias requeridas por los canales de distribución y las plataformas de venta electrónica.

El curso de Creación de eBooks con InDesign es un curso multimedia, cuyo principal recurso son más de tres horas y media de lecciones prácticas en vídeo y otros contenidos hipermedia. Viene acompañado de numerosos ejercicios para practicar y aprender con los ejemplos descritos en las lecciones. Para resolver las dudas que surjan, puedes contactar con el profesor-tutor desde el aula virtual.

La convocatoria está siempre abierta. Aprovecha todas las ventajas de la formación On Line: aprende a tu ritmo, desde tu casa o desde el trabajo, cualquier día de la semana, en el horario que más te convenga. Aprende por ti mismo poniendo en práctica los contenidos de las lecciones.



Programa

1. Libros electrónicos

- Formatos de libro electrónico
- Lectores de ebook
- Software de creación de eBooks
- El flujo de trabajo

2. El Formato ePUB.

- Radiografía de un ePUB
- Tecnologías Web.
- Fundamentos XHTML y CSS

3. Libros electrónicos con InDesign.

- Conceptos básicos de maquetación en InDesign
- Importación de documentos Word
- Formateado de texto.
- Imágenes, gráficos y tablas.
- Tablas de contenido
- Hipervínculos
- Documentos largos.
- Archivos estructurados XML
- InDesign CS5.5
- Buenas prácticas

4. Edición de archivos EPUB.

- Compresión y descompresión de un ePub
- Edición de archivos XHTML
- Edición de hojas de estilo CSS
- Incrustación de fuentes.
- Revisión y validación. El control de calidad.
- Metadatos
- DRM

Contenido orientativo, no contractual. eText se reserva el derecho de modificar los contenidos y duración de los mismos por motivos académicos o técnicos.

Nota: Para la realización de las prácticas, puede ser necesario instalar algunos programas, para lo cual es posible descargar versión de pruebas con validez por un periodo de 30 días. Para su uso con posterioridad a la fecha de validez, será preciso adquirir dichos programas. El curso contempla el uso de otro software con licencia abierta, es decir, sin coste de adquisición. eText no tiene vinculación alguna con ningún fabricante de software, por lo que no incluye enlaces a tiendas. Los vínculos a fabricantes incluidos en la web y en los contenidos del curso tienen fines didácticos e informativos, pero no constituyen obligación alguna. La instalación del software es responsabilidad única del usuario, quien deberá conocer los requisitos y observar las las condiciones de utilización del mismo. Las marcas registradas mencionadas son propiedad de sus respectivos propietarios.



Claves

A quien va dirigido:

Autores, traductores, editores y trabajadores del sector editorial, maquetadores, diseñadores, etc.

Pre-requisitos:

Personas competentes en el manejo de ordenadores, software de tratamiento de textos y/o diseño gráfico.

Requisitos técnicos:

PC con Pentium IV y 2Gb Ram, Windows XP o configuraciones superiores; Macintosh con procesador Intel y 2 Gb de Ram, MacOs 10.5.x o configuraciones superiores. Navegador Web. Flash Player 10.X. Conexión a Internet de alta velocidad: ADSL o cable módem. Altavoces o auriculares para la audición de las lecciones (requisitos sujetos a los requerimientos de los programas a instalar para realizar las prácticas).



ePUB



InDesign



CSS



XHTML



Vídeo



Prácticas



Tutor



OnLine