

Cursoonline eBooks con Word e InDesign

Maqueta tus eBooks.

Maqueta tus propios eBooks con los mismos programas que usas para crear las versiones impresas. Adéntrate en el mercado emergente de los libros electrónicos. Con nuestro curso aprenderás cómo preparar documentos de Word e InDesign para una conversión óptima a ePub y Kindle. También diseñar o reutilizar documentos para una salida impresa y en eBook, aplicando formatos de texto, hipervínculos y metadatos. Dale tu sello a la presentación del eBook, aplicando hojas de estilo en cascada CSS. Incluye los metadatos que harán que tu libro sea fácilmente localizable por buscadores y sistemas de indexación. Valida el ePub, y asegura que el libro electrónico cumple con las exigencias requeridas por los canales de distribución y las plataformas de venta electrónica.

El curso de Creación de eBooks con Word e InDesign es un curso multimedia, cuyo principal recurso son más de cinco horas y media de lecciones prácticas en vídeo y otros contenidos hipermedia, en más de 30 lecciones. Viene acompañado de numerosos ejercicios para practicar y aprender con los ejemplos descritos en las lecciones. Al inscribirte tendrás acceso al Aula Virtual durante 30 días. Dispondrás de un profesor-tutor para resolver las dudas que te surjan.

La convocatoria está siempre abierta, por lo que puedes inscribirte en cualquier momento y empezar a continuación. Aprovecha todas las ventajas del e-Learning: estudia a tu ritmo, desde casa o desde el trabajo, cualquier día de la semana, en el horario que más te convenga.



Programa

1. Libros electrónicos

- Formatos de libro electrónico
- Lectores de ebook
- Software de creación de eBooks
- El flujo de trabajo

2. El Formato ePUB.

- Radiografía de un ePUB
- Tecnologías Web.
- Fundamentos XHTML y CSS

3. Libros electrónicos con Word.

- Formateado mediante estilos
- Imágenes, gráficos y tablas.
- Tablas de contenido
- Notas a pie de página
- Hipervínculos
- La portada
- Buenas prácticas

4. Edición de EPUB de Word.

- Revisión y validación
- DRM
- Conversión a Mobi-Kindle

5. Libros electrónicos con InDesign.

- Conceptos básicos de maquetación en InDesign
- Importación de documentos Word
- Formateado de texto.
- Imágenes, gráficos y tablas.
- Tablas de contenido
- Hipervínculos
- Documentos largos.
- Archivos estructurados XML
- InDesign CS5.5
- Buenas prácticas

6. Edición de archivos EPUB.

- Compresión y descompresión de un ePub
- Edición de archivos XHTML
- Edición de hojas de estilo CSS
- Incrustación de fuentes.
- Revisión y validación. El control de calidad.
- Metadatos
- DRM

Contenido orientativo, no contractual. eText se reserva el derecho de modificar los contenidos y duración de los mismos por motivos académicos o técnicos.



Claves

A quien va dirigido:

Autores, traductores, editores y trabajadores del sector editorial, maquetadores, diseñadores, etc.

Pre-requisitos:

Personas competentes en el manejo de ordenadores, software de tratamiento de textos y/o diseño gráfico.

Requisitos técnicos:

PC con Pentium IV y 2Gb Ram, Windows XP o configuraciones superiores; Macintosh con procesador Intel y 2 Gb de Ram, MacOs 10.5.x o configuraciones superiores. Navegador Web. Flash Player 10.X. Conexión a Internet de alta velocidad: ADSL o cable módem. Altavoces o auriculares para la audición de las lecciones (requisitos sujetos a los requerimientos de los programas a instalar para realizar las prácticas).

Nota: Para la realización de las prácticas, puede ser necesario instalar algunos programas, para lo cual es posible descargar versión de pruebas con validez por un periodo de 30 días. Para su uso con posterioridad a la fecha de validez, será preciso adquirir dichos programas. El curso contempla el uso de otro software con licencia abierta, es decir, sin coste de adquisición. eText no tiene vinculación alguna con ningún fabricante de software, por lo que no incluye enlaces a tiendas. Los vínculos a fabricantes incluidos en la web y en los contenidos del curso tienen fines didácticos e informativos, pero no constituyen obligación alguna. La instalación del software es responsabilidad única del usuario, quien deberá conocer los requisitos y observar las las condiciones de utilización del mismo. Las marcas registradas mencionadas son propiedad de sus respectivos propietarios.



ePUB



Word



InDesign



CSS



XHTML



Vídeo



Prácticas



Tutor



OnLine